



Impulsar el aprendizaje de la realidad virtual dentro de la
Educación Superior en Dirección de Empresas

www.vrinsight.org



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Proyecto

El proyecto VRinSight tiene por objetivo extender el aprendizaje de la realidad virtual en la enseñanza superior y en la enseñanza de la gestión empresarial en toda Europa mediante la colaboración entre la educación y la industria. El proyecto se desarrolla a lo largo de un período de 2 años cofinanciado por el programa Erasmus plus de la UE.

Resultados

A través de una encuesta a nivel europeo a PYMEs e institutos de enseñanza superior, el proyecto VRinSight tiene por objetivo comprender los problemas que plantea la introducción de técnicas de aprendizaje de la RV en la enseñanza de la gestión empresarial. El proyecto ofrece a los educadores una guía completa de integración de la RV mediante un programa único de formación en RV y un programa complementario cuidadosamente elaborado por expertos del grupo de trabajo del proyecto, en el que se describen los métodos, las competencias y las tecnologías necesarias. Además, el Proyecto VRinsight ofrece un Libro Verde sobre la enseñanza y el aprendizaje de la realidad virtual para educadores, empresas y encargados de formular políticas de toda Europa ofreciendo una visión de la manera en que puede adoptar la tecnología de la RV.

Info

Manténgase informado sobre los últimos desarrollos del proyecto VRinSight y sobre cómo podemos guiarle en su viaje hacia la Realidad Virtual.



www.vrinsight.org

Socios



Staatlich anerkannte, private
**Fachhochschule des
Mittelstands (FHM)**



UNIVERSITY of
NICOSIA



FVEI

FEDERACIÓN VIZCAÍNA
DE EMPRESAS DEL METAL
METALEKO LANTEGIEN
BIZKAIKO FEDERAKUNTZA

KU LEUVEN

GHENT TECHNOLOGY CAMPUS



Tampere University

WAKEONE



E.N.T.E.R.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Este proyecto se ha llevado a cabo con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación tan sólo refleja la opinión del autor, y la Comisión no es responsable del uso que se le pueda dar a la información contenida en dicho proyecto.